

Informe de Aprendizajes Aprobados

Nombre: XXXXXX R.U.T: 99.999.999-9 Matrícula: 99999999

Nivel de Idioma Extranjero: Idioma - Nivel

I. Aprendizajes Básicos Del Estudiante

Área	Aprendizajes
<i>Programación Básica</i>	Domina aspectos básicos de modelamiento, asociado al desarrollo de soluciones computacionales
	Aplica estrategias básicas de diseño y análisis de algoritmos
	Utiliza estrategias de descomposición de diseño de algoritmos
	Utiliza estructuras de datos y algoritmos fundamentales, para la solución de problemas
	Domina el concepto de recursión para el diseño de algoritmos
	Domina conceptos relacionados el manejo de memoria en tiempo de ejecución
	Domina aspectos de simulación en el desarrollo de soluciones computacionales
	Utiliza métodos para asegurar la correctitud de programas
<i>Programación Especializada</i>	Conoce y utiliza el paradigma de Orientación a Objetos a nivel avanzado
	Conoce aspectos básicos de la programación basada en eventos
	Conoce conceptos asociados a la representación de programas y la interpretación y compilación de lenguajes
<i>Modelos de Datos</i>	Conoce conceptos básicos sobre el manejo de información
	Domina conceptos de modelado de datos relacional
	Utiliza sistemas de bases de datos
<i>Ingeniería de Software</i>	Conoce los fundamentos detrás de la interacción humano-computador
	Evalúa la usabilidad de aplicaciones de software
	Conoce conceptos de programación defensiva
	Utiliza el modelo vista-controlador en el contexto de la programación basada en eventos
	Conoce los procesos de desarrollo de software y las distintas metodologías asociadas a dicho proceso
	Domina aspectos de Planificación de desarrollo de software
	Utiliza herramientas para control de versiones y plan de entregas
	Aplica conceptos requisitos de un proyecto de software
	Aplica conceptos del diseño de software
	Utiliza prácticas adecuadas en la construcción de software
	Identifica y considera el efecto del riesgo en el desarrollo de proyectos de software
	Utiliza estándares de código para la implementación de software
Implementa procesos de verificación y validación de software	

II. Aprendizajes Especializados Del Estudiante:

Área	Aprendizajes

III. Otros Módulos aprobados:

Saluda atentamente,

Directora de Escuela

Indicaciones para completar el Currículo considerar:

Nivel de idioma: ultimo nivel aprobado:

- Inglés A1
- Inglés A2.1
- Inglés A2.2
- Inglés B1.1
- Inglés B1.2
- Inglés B1.3
- Inglés B2.1
- Inglés B2.2
- Inglés B2.3
- Inglés C1.1
- Inglés C1.2
- Inglés C1.3
- Alemán A1
- Alemán A2.1
- Alemán A2.2
- Alemán B1.3
- Francés A1
- Francés A2.1
- Francés A2.2

Aprendizajes Especializados:

Se indican solo según los cursos aprobados

Curso aprobado	Aprendizaje
<i>Algoritmos y Estructuras de Datos</i>	Realiza procedimientos formales de análisis de complejidad de algoritmos
	Utiliza heurísticas para la solución de problemas
<i>Sistemas Operativos</i>	Conoce los principios fundamentales de los sistemas operativos modernos
	Discute y soluciona problemas relacionados con el manejo de aplicaciones concurrentes en el sistema operativo
	Domina aspectos de calendarización de recursos
	Conoce aspectos fundamentales de seguridad en sistemas operativos
	Reconoce los conceptos fundamentales sincronización en el contexto de la computación paralela
	Soluciona problemas de concurrencia en implementación de programas concurrentes
<i>Redes de Computadores</i>	Domina conceptos básicos de redes de computadores
	Identifica las capas de comunicación necesarias para el traspaso de información a través de redes de computadores
	Conoce y construye aplicaciones en red
	Diseña e implementa protocolos de comunicación confiables
<i>Gestión de Bases de Datos</i>	Aplica conceptos de modelado avanzado de datos
	Conoce aspectos específicos de bases de datos
	Reconoce los conceptos fundamentales del paralelismo

<i>Sistemas Distribuidos</i>	Identifica y maneja procesos de coordinación y sincronización en programas paralelos
	Diseña, analiza y programa algoritmos paralelos
	Conoce las arquitecturas paralelas tradicionales
	Diseña, analiza y programa algoritmos paralelos
<i>Administración de Redes y Sistemas Computacionales</i>	Conoce los componentes básicos de los sistemas computacionales y su organización en capas
	Comprende y maneja el problema de asignación de recursos computacionales
	Comprende los conceptos de virtualización y aislamiento
	Reconoce tipos de fallo y utiliza medidas para la recuperación de datos
	Utiliza algoritmos de recuperación basados en la redundancia de información
<i>Seguridad Informática</i>	Comprende los conceptos fundamentales de la seguridad informática
	Reconoce las condiciones de seguridad asociadas a las distintas etapas del ciclo de vida de un producto
	Maneja conceptos relevantes a amenazas y ataques computacionales
	Comprende los fundamentos éticos de la seguridad informática
	Conoce los principios del diseño seguro en el contexto de los sistemas de software y su desarrollo, sistemas operativos y redes.
	Implementa métodos para mejorar la seguridad utilizando lenguajes de programación de alto nivel
	Domina tópicos relacionados a la seguridad en redes de computadores
	Describe aspectos relacionados a operaciones de seguridad, identificando mecanismos de prevención, detección y disuasión
<i>Inteligencia Artificial</i>	Implementa algoritmos de Machine Learning para la solución de problemas
	Maneja conceptos básicos de representación de conocimiento
	Aplica estrategias de búsqueda avanzadas para la solución de problemas en un contexto real

III. Otros Módulos aprobados:

Se indican solo según los cursos aprobados

Máquinas Abstractas y Lenguajes Formales
Arquitectura de Computadores y Diseño de Circuitos Digitales
Electivos (individualizados con nombre)
Formulación de Proyecto de Titulación
Proyecto de Titulación
Fundamentos de Administración
Ingeniería Económica y Evaluación de Proyectos
Gestión de Proyectos Tecnológicos
Gestión de Innovación y Emprendimiento
Gestión de Recursos Humanos