

Formulario de Evaluación del estudiante en Práctica Pre-Profesional

El presente formulario tiene como objetivo conocer desde el punto de vista de la empresa, el desempeño del estudiante en práctica. En base al acuerdo suscrito, Al finalizar la práctica, el supervisor del estudiante en la empresa, debe calificar el desempeño del estudiante, utilizando la pauta de evaluación suministrada por la Dirección de Escuela.

Este formulario se enmarca dentro del reglamento de prácticas aprobado para el plan 16 y una vez completado, solicitamos a Ud. su envío a practicas_ICC@utalca.cl.

Agradecemos la confianza depositada en nuestros estudiantes, así como en la institución.



Ruth Garrido Orrego
Directora de Escuela
Ingeniería Civil en Computación



UNIVERSIDAD DE TALCA
* DIRECTOR ESCUELA *
INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN

Evaluación General del Desempeño del estudiante en Práctica Pre-Profesional

I. INFORMACIÓN GENERAL DEL ESTUDIANTE Y DE LA EMPRESA

Estudiante:

Nombre:

RUT:

N. Matrícula:

Email:

Teléfono:

Institución

Nombre:

RUT:

Giro:

Dirección:

Unidad Receptora

Área:

Dirección:

Supervisor:

Título (sup):

Cargo:

Teléfono:

Correo:

Firma y Timbre supervisor

Evaluación de Competencias Generales: Marque con una cruz
(Esta sección debe ser llenada exclusivamente por el supervisor que evalúa)

		Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Habilidades Comunicativas	Refiere a la capacidad de comunicar discursos en forma oral y escrita, basándose en los recursos lingüísticos académicos, para desempeñarse en situaciones del ámbito profesional.				
Trabajo en Equipo	Refiere a la capacidad de desenvolverse en equipos de trabajo desarrollando habilidades sociales y de autogestión para potenciar la capacidad de crear valor desde su profesión.				
Responsabilidad Profesional y Ética	Refiere a la capacidad de actuar con sentido ético y responsabilidad social en el ejercicio profesional, con criterios ciudadanos para el desarrollo sustentable del entorno.				
Desempeño	Refiere a la capacidad de aplicar (proactivamente) sus competencias a la resolución creativa, efectiva, pertinente y oportuna de los desafíos que se presentan en la empresa.				
Idiomas	Refiere a la capacidad de comunicarse en forma oral y escrita en un idioma extranjero (inglés, alemán o francés), para desempeñarse en situaciones cotidianas del ámbito profesional.				

Otras Competencias Generales:

Incluya otras apreciaciones respecto al desempeño del estudiante durante su práctica.
(Puede comentar respecto de hábitos de trabajo, puntualidad, asistencia, actitud, confianza, etc.)

Indique Cuáles		Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente

Firma y Timbre supervisor

Competencias disciplinares

La práctica profesional debe considerar entre 10 y 20 ítems de los que se indican a continuación.
Marcar con una **X** los saberes de los cuales el estudiante va a dar cuenta durante la práctica.

Área: Algoritmos y Complejidad

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Utiliza estructuras de datos y algoritmos fundamentales				
Utiliza de estrategias básicas en el diseño de algoritmos				
Utiliza Heurísticas para la solución de problemas				

Área: Ciencia Computacional

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Genera modelos en el desarrollo de sistemas computacionales				
Crea simulaciones mediante sistemas computacionales				

Área: Lenguajes de Programación

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Utiliza de manera avanzada el paradigma de orientación a objetos				
Utiliza el paradigma de programación funcional				
Desarrolla programas que responden a la ocurrencia de eventos (programación basada en eventos)				
Aplica el modelo vista-controlador				
Gestiona programas a través de otros programas (scripting)				

Firma y Timbre supervisor

Área: Sistemas Inteligentes

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Maneja conceptos básicos de representación de conocimiento				
Maneja aspectos básicos de Machine Learning e implementa algoritmos para la solución de problemas				
Aplica estrategias de búsqueda avanzadas para la solución de problemas en un contexto real				

Área: Comunicación y Redes

Ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Diseña y construye aplicaciones en red				
Diseña e implementa protocolos de comunicación confiables				
Habilita y gestiona recursos compartidos en red				

Área: Seguridad y Garantía de Información

Item	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Utiliza aspectos básicos de criptografía				
Identifica aspectos específicos de ataques realizados a sistemas de software				
Implementa aspectos relacionados a operaciones de seguridad , identificando mecanismos de prevención, detección y disuasión				
Aplica tópicos relacionados a la seguridad en redes de computadores				

Área: Manejo de información

Item	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Modela y utiliza Bases de datos relacionales				
Modela y utiliza Bases de datos no relacionales				
Implementa elementos relacionados con la seguridad, eficiencia y escalamiento de sistemas de información (DBMS)				

Firma y Timbre supervisor

Área: Sistemas Operativos

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Aplica técnicas para el manejo de seguridad en sistemas operativos				

Área: Computación Paralela y Distribuida

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Diseña e implementa programas concurrentes y paralelos aplicando coordinación y sincronización				
Analiza el rendimiento de programas concurrentes y paralelos				

Área: Fundamentos de Sistemas

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Planifica y maneja el problema de asignación de recursos computacionales				
Aplica los conceptos de virtualización y aislamiento				
Reconoce tipos de fallo y utiliza medidas para la recuperación de datos				
Reconoce e identifica los errores y propone soluciones en sistemas computacionales				

Área: Computación Gráfica y Visualización

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Aplica fundamentos visuales que soportan la interacción humano computador				

Área: Interacción Humano Computador

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Aplica aspectos de usabilidad en el diseño				
Evalúa la usabilidad de aplicaciones de software				
Documenta las necesidades de interacción de distintos usuarios				

Firma y Timbre supervisor

Área: Ingeniería de Software

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Captura y describe los requisitos de un proyecto de software				
Aplica distintas metodologías asociadas al proceso de desarrollo de software				
Aplica conceptos avanzados de diseño de software , a partir de especificaciones de requisitos dadas, considerando conceptos de arquitectura y procesos de refactorización				
Utiliza estándares de código para la implementación de software				
Aplica conceptos de confiabilidad en software				
Selecciona y utiliza herramientas para control de versiones y plan de entregas				
Utiliza herramientas especializadas de verificación y validación de software e Implementa los procesos				
Maneja equipos de trabajo para el desarrollo de proyectos de software, estimando también tiempos asociados				
Identifica y considera el efecto del riesgo en el desarrollo de proyectos de software				
Utiliza estrategias para la integración y el manejo de cambios en proyectos de software				

Área: Fundamentos del Desarrollo de Software

ítem	Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente
Aplica métodos para asegurar la correctitud de programas				
Utiliza estándares para la verificación de código				

Firma y Timbre supervisor

Otras Competencias Disciplinarias:

Incluya otras apreciaciones respecto de competencias relacionadas con las Áreas de Desempeño antes indicados u otras

Indique Cuáles		Destacado	Bueno	Suficiente	Insuficiente

Fecha: _____

Firma y Timbre supervisor